

INDIZI

Questi indizi sono riportati sulle “carte INDIZIO” con a piè pagina in piccolo la risposta (o positiva o negativa) che i giocatori con una determinata carta PERSONAGGIO devono dare.

1. Viaggia/si sposta con i mezzi pubblici? (mafioso, cittadino e poliziotto sì)
2. Ha un'arma da fuoco? (poliziotto, mafioso, capomafia sì)
3. È altruista? (magistrato, cittadino, poliziotto sì)
4. Ha un nome in codice/soprannome? (mafioso e capomafia sì)
5. È mai stato presente ad una protesta in piazza? (poliziotto, mafioso, cittadino sì)
6. Mantiene i segreti? (mafioso e magistrato sì)
7. Ha un nascondiglio segreto in casa? (mafioso e capomafia sì)
8. Rispetta la legge? (poliziotto, magistrato e cittadino sì)
9. Nasconde qualcosa in cantina? (mafioso e capomafia sì)
10. Cambia spesso abitazione? (capomafia e magistrato sì)
11. Può aver ucciso qualcuno? (poliziotto, capomafia e mafioso sì)
12. Ha una casa? (tutti i personaggi sì)
13. Capita di dover agire in incognito? (poliziotto, magistrato, capomafia e mafioso sì)
14. Ha dei figli? (tutti i personaggi sì)
15. Ha molti nemici? (mafioso e capomafia sì)
16. In caso di truffa, sceglie di denunciarla? (cittadino, poliziotto, magistrato sì)
17. È una persona importante nel suo campo? (capomafia e magistrato sì)
18. Ha uno stipendio fisso? (magistrato, poliziotto e cittadino sì)
19. Rischia la vita per il suo lavoro? (mafioso, poliziotto e magistrato)
20. Conosce le leggi del Codice penale? (magistrato, poliziotto e capomafia sì)