

La mafia non è un gioco

Materiale:

- *2 dadi piccoli*
- *2 dadi grandi*
- *una tavola da gioco*
- *50 tessere: monete e fiori (in riferimento alla pizzeria 'Fiore' confiscata alla mafia)*
- *2 portatessere*
- *4 pedine*

Partecipanti:

- *da 2 a 4 persone oppure da 2 a 4 gruppi (una pedina per gruppo)*

Il gioco

- 1. scegliere un giudice che ha il compito di distribuire le monete e i fiori, e che guida il gioco*
- 2. scegliere una pedina a testa/gruppo*
- 3. tirare un dado piccolo per scegliere l'ordine con cui iniziare*
- 4. chi fa il numero più alto inizia*
- 5. tirare un dado piccolo e avanzare di tante caselle quante indica il numero sul dado*
- 6. se nella casella in cui arrivi c'è un verbo positivo, ricevi un fiore dal giudice*
- 7. se nella casella c'è un verbo negativo, ricevi una moneta dal giudice*
- 8. il gioco si conclude quando un giocatore arriva al bivio*
- 9. arrivati al bivio si contano le monete e i fiori di ogni giocatore*
- 10. chi ha collezionato più fiori tira il dado con i premi*
- 11. chi ha collezionato più monete tira il dado con le penitenze*
- 12. chi ha collezionato la stessa quantità di monete e fiori, riparte dal via tirando una sola volta il dado. La casella raggiunta decreterà se è prato o prigionia*